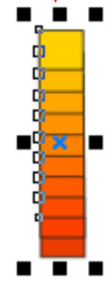
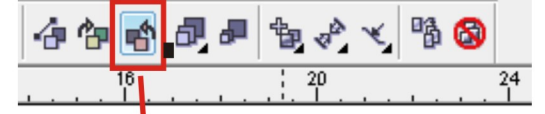
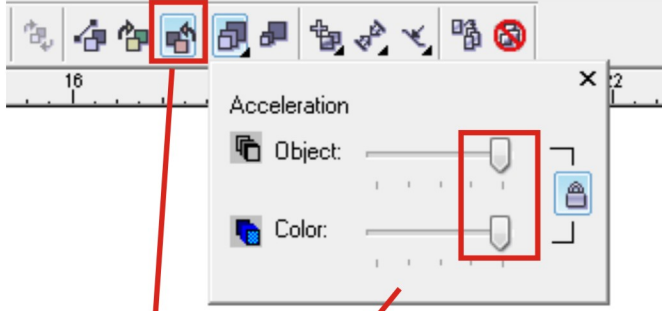
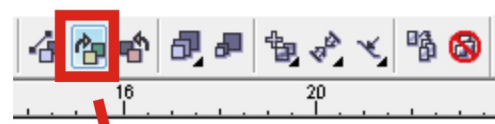


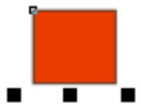
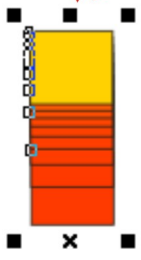
Counterwise Blending کیلئے پہلے اور آخری ڈبے میں Black کی

بجائے اپنی مرضی سے کوئی دورنگ Fill کر کے Tab پر لیں کریں۔



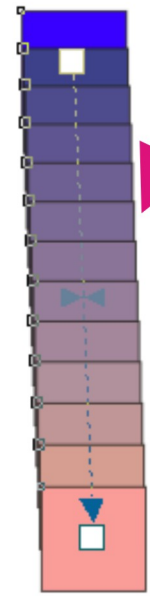
Object and Color Acceleration کیلئے Handles کو دائیں بائیں

Drag کریں۔



Map Nodes پر لیں کر کے Blended Object پر ڈبل

کلک کریں



Map Nodes پر لیں کر کے Blended Object پر ڈبل کلک کریں۔۔۔۔۔
Object پر دوپا تھ سفید رنگ کے چھوٹے چھوٹے ڈبوں کی صورت میں بن جائیں گے جن کے درمیان ایک Dashed لائن بھی ہوگی۔ Pick Tool سے کسی ایک Dash پر ڈبل کلک کریں گے تو مزید ایک سفید ڈبہ بن جائے گا۔ آپ Pick Tool سے سفید ڈبوں کو Drag کر کے کسی بھی سمت میں لے جائیں۔ Object کی شکل تبدیل ہوتی جائے گی۔ اس طرح آپ اوبجیکٹ کو مختلف سمتوں میں Design کر سکتے ہیں۔ نیچے والی شکل دیکھیں۔

یہ تھا آج کا ٹیوٹوریل۔ اجازت چاہوں گا۔ اللہ حافظ